

**UNIVERSITETET I AGDER**  
**Grimstad**

**E K S A M E N S O P P G A V E :**

**FAG: FYS122 Fysikk**

**LÆRER: Fysikk : Per Henrik Hogstad**

<b>Klasse(r):</b>	<b>Dato: 21.05.14</b>	<b>Eksamenstid, fra-til: 09.00 – 14.00</b>	
<b>Eksamensoppgaven består av følgende</b>	<b>Antall sider: 6 (inkl. forside)</b>	<b>Antall oppgaver: 4</b>	<b>Antall vedlegg: 0</b>
<b>Tillatte hjelpemidler er:</b>	<b>Kalkulator Formelsamling: Hogstad / Haugan / Gyldendal</b>		

## FYS122 Ordinær eksamen 2014

Ta dine egne forutsetninger hvis du finner uklarheter/mangler i oppgavesettet!

Poeng på hver deloppgave:

<u>Oppg</u>	<u>Poeng</u>
1 a)	3
b)	3
c)	3
2 a)	3
b)	3
c)	3
d)	3
e)	3
f)	3
3 a)	3
b)	3
4 a)	3
b)	3
-----	
Sum	39

Poengene viser vekt-fordelingen for de enkelte del-spørsmålene.  
Ved karaktersetting vektlegges selvfølgelig i tillegg en totalvurdering,  
bl.a. en vurdering av i hvilken grad kandidaten har kunnskaper innenfor  
de ulike områdene gitt i oppgavesettet.

**Lykke til !**

1. En partikkel beveger seg i  $xy$ -planet og passerer posisjonen  $(x, y) = (2.00 \text{ m}, 5.00 \text{ m})$  ved tiden  $t = 0$ .

Hastigheten som funksjon av tiden  $t$  er gitt ved:

$$\vec{v}(t) = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} At \\ B \cos(Ct) \end{bmatrix}$$

hvor

$$A = 0.200 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \quad B = 4.00 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad C = 2.00 \text{ s}^{-1}$$

- Bestem ved regning partikkelens hastighet etter 10.0 sekunder.
- Bestem partikkelens akselerasjon ( $x$ - og  $y$ -komponent) etter 10.0 sekunder.
- Bestem partikkelens posisjon ( $x$ - og  $y$ -koordinat) etter 10.0 sekunder.

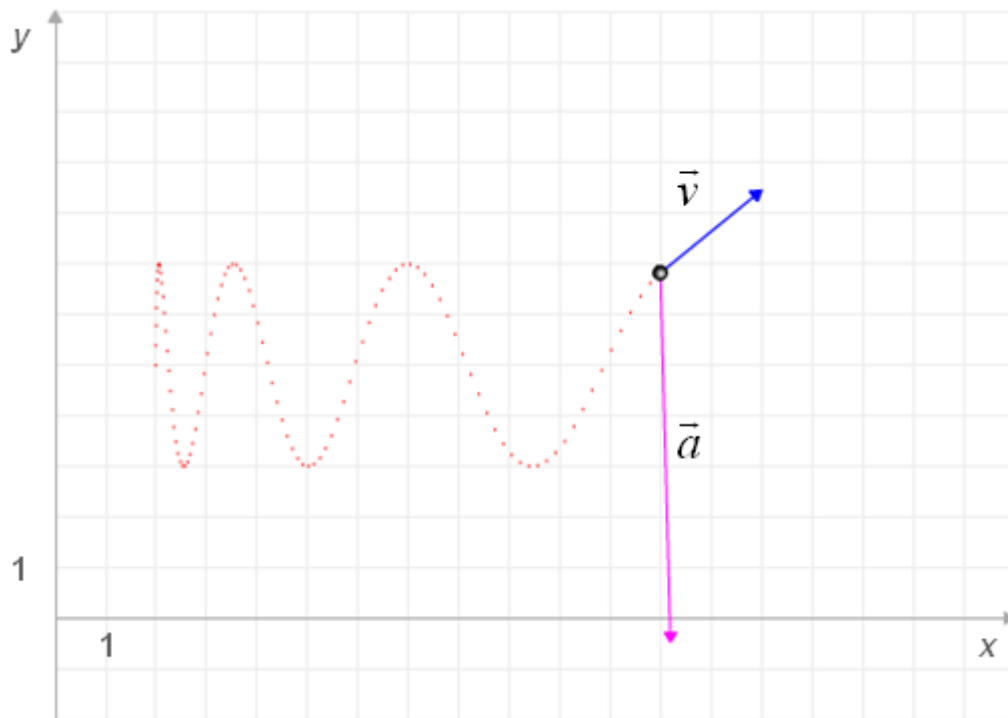


Fig 1.1

Figuren viser partikkelbanen de første 10.0 sekundene, samt hastighetsvektor og akselerasjonsvektor etter 10.0 sekunder.

2. En massiv sylinder med jevn massefordeling har masse  $M$  og radius  $R$ . Sylinderen ruller på et horisontalt underlag. Rundt sylinderen er viklet en masseløs snor som fra sylinderen går horisontalt videre rundt en masseløs og friksjonsfri trinse. I enden av snoren henger et lodd med masse  $m$ . Tyngdeakselerasjonen er  $g$ .

Vi tenker oss at det i første omgang er tilstrekkelig friksjon mellom sylinderen og det horisontale underlaget til at sylinderen kan rulle uten å gli.

- Tegn inn og forklar alle ytre krefter som virker på loddet.
- Tegn inn og forklar alle ytre krefter som virker på sylinderen.
- Bestem akselerasjonen  $a$  til loddet uttrykt ved en eller flere av størrelsene  $M$ ,  $m$ ,  $R$  og  $g$ .
- Bestem akselerasjonen  $a_{\text{cm}}$  til massesenteret av sylinderen uttrykt ved en eller flere av størrelsene  $M$ ,  $m$ ,  $R$  og  $g$ .

Vi tenker oss at det nå mht til de neste spørsmålene ikke er noen friksjon mellom sylinderen og det horisontale underlaget.

- Bestem akselerasjonen  $a$  til loddet uttrykt ved en eller flere av størrelsene  $M$ ,  $m$ ,  $R$  og  $g$ .
- Bestem akselerasjonen  $a_{\text{cm}}$  til massesenteret av sylinderen uttrykt ved en eller flere av størrelsene  $M$ ,  $m$ ,  $R$  og  $g$ .

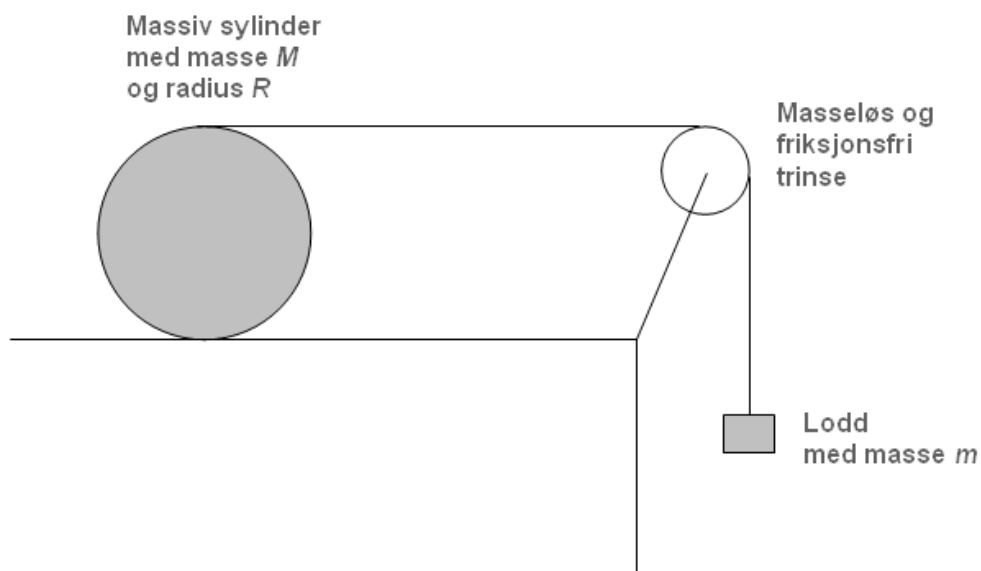


Fig 2.1

3. Vi har en fast sylinder  $S_1$  med radius  $R$ .  
Vinkelhastigheten  $\omega_1$  til denne sylindren er lik null (sylindren er i ro, den står fast).  
Inne i denne sylindren har vi en annen sylinder  $S_2$  med radius  $r$ .  
Disse to sylindrene har felles senterakse gjennom punktet  $P$  normalt på papirplanet.  
Den innerste sylindren  $S_2$  roterer med en vinkelhastighet  $\omega_2$ .

Mellom den innerste roterende sylindren  $S_2$  og den ytre faste sylindren  $S_1$  befinner det seg en tredje sylinder  $S_3$  som akkurat berører utsiden av den innerste sylindren  $S_2$  og innsiden av den ytterste sylindren  $S_1$ .  
Sylindren  $S_3$  har senterakse gjennom punktet  $C$  normalt på papirplanet.

Når den innerste sylindren  $S_2$  roterer, så roterer også den tredje sylindren  $S_3$  slik at denne sylindren  $S_3$  roterer uten å gli mot de to andre sylindrene  $S_1$  og  $S_2$ .

- a) Bestem vinkelhastigheten  $\omega_3$  til den tredje sylindren  $S_3$  uttrykt ved vinkelhastigheten  $\omega_2$  til sylindren  $S_2$  og de to radiene  $r$  og  $R$ .
- b) Bestem vinkelhastigheten  $\omega_{PC}$  til linjestykket  $PC$  uttrykt ved vinkelhastigheten  $\omega_2$  til sylindren  $S_2$  og de to radiene  $r$  og  $R$ .

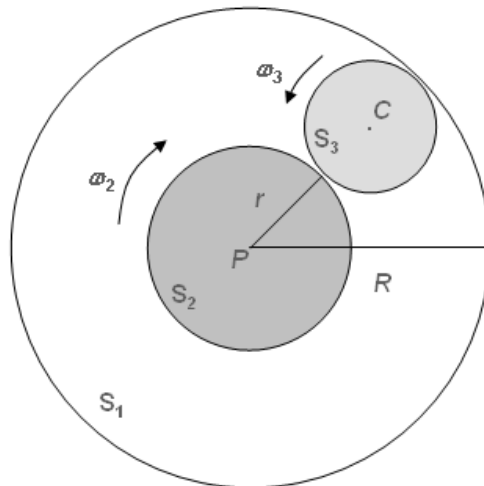


Fig 3.1

4. a) Utled differensialligningen og svingetiden for små svingninger av en matematisk pendel (pendel hvor all masse er samlet i ett punkt). Forklar.
- b) Det kan vises at svingetiden for en fysisk pendel (en pendel hvor ikke nødvendigvis all masse er samlet i ett punkt) er gitt ved:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{mgd}}$$

$I$  er her treghetsmomentet til den fysiske pendelen mht aksen gjennom opphengningspunktet,  $m$  er massen av pendelen,  $g$  er tyngdeakselerasjonen og  $d$  er avstanden fra opphengningspunktet til pendelens massesenter.

En matematisk pendel er et spesialtilfelle av en fysisk pendel.

Vi kan derfor benytte formelen for svingetiden til en fysisk pendel til å utlede formelen for svingetiden til en matematisk pendel.

Gjør dette og vis at resultatet er i overensstemmelse med svingetiden utledet i oppg a).

Løsning:

1. Hastighet som funksjon av tiden:

$$\vec{v}(t) = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} At \\ B \cos(Ct) \end{bmatrix} \quad A = 0.200 \frac{m}{s^2} \quad B = 4.00 \frac{m}{s} \quad C = 2.00 s^{-1}$$

a) Hastighet:

$$\vec{v}(t) = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} At \\ B \cos(Ct) \end{bmatrix}$$
$$\vec{v}(10.0s) = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.200 \frac{m}{s^2} \cdot 10.0s \\ 4.00 \frac{m}{s} \cos(2.00 s^{-1} \cdot 10.0s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.00 \frac{m}{s} \\ 1.63 \frac{m}{s} \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 2.00 \\ 1.63 \end{bmatrix} \frac{m}{s}}}$$

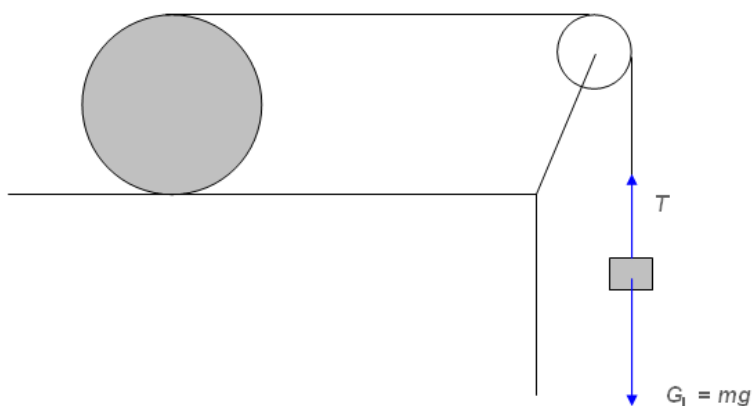
b) Akselerasjon:

$$\vec{a}(t) = \dot{\vec{v}}(t) = \begin{bmatrix} \dot{v}_x \\ \dot{v}_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ -BC \sin(CT) \end{bmatrix}$$
$$\vec{a}(10.0s) = \begin{bmatrix} 0.200 \frac{m}{s^2} \\ -4.00 \frac{m}{s} \cdot 2.00 s^{-1} \cdot \sin(2.00 s^{-1} \cdot 10.0s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.200 \frac{m}{s^2} \\ -7.30 \frac{m}{s^2} \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0.200 \\ -7.30 \end{bmatrix} \frac{m}{s^2}}}$$

c) Posisjon:

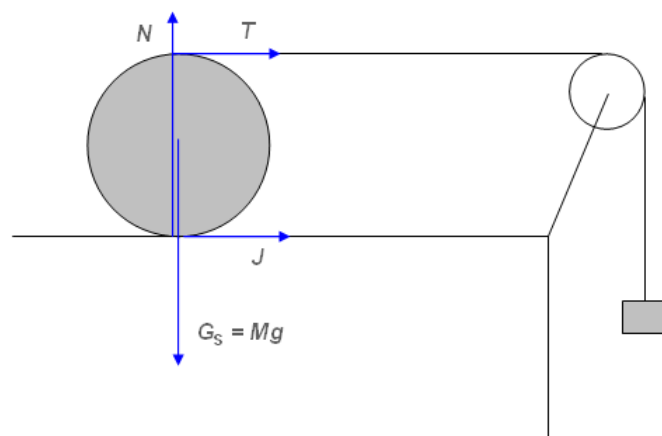
$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \int_0^t \vec{v}(t) dt = \begin{bmatrix} r_{0x} \\ r_{0y} \end{bmatrix} + \int_0^t \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} dt = \begin{bmatrix} r_{0x} \\ r_{0y} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \int_0^t v_x dt \\ \int_0^t v_y dt \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_{0x} \\ r_{0y} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \int_0^t A t dt \\ \int_0^t (B \cos(Ct)) dt \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} r_{0x} \\ r_{0y} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{1}{2} A t^2 \\ \frac{B}{C} \sin(Ct) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_{0x} + \frac{1}{2} A t^2 \\ r_{0y} + \frac{B}{C} \sin(Ct) \end{bmatrix}$$
$$\vec{r}(10.0s) = \begin{bmatrix} 2.00m + \frac{1}{2} \cdot 0.200 \frac{m}{s^2} \cdot (10.0s)^2 \\ 5.00m + \frac{4.00 \frac{m}{s}}{2.00 s^{-1}} \sin(2.00 s^{-1} \cdot 10.0s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12.0m \\ 6.83m \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 12.0 \\ 6.83 \end{bmatrix} m}}$$

2. a) Alle ytre krefter på loddet:



$G_L = mg$  Tyngden av loddet (kraften på loddet fra jorden).  
 $T$  Snorstrekk

b) Alle ytre krefter på sylindren:



$G_S = Mg$  Tyngden av sylindren (kraften på sylindren fra jorden).  
 $N$  Normalkraften  
 Vertikalkomponenten av kraften på sylindren fra underlaget  
 Motsatt like stor som tyngden av sylindren  
 siden massesenteret av sylindren ikke har noen vertikal akselerasjon  
 $T$  Snorstrekk  
 Samme størrelse som snorstrekket på loddet  
 siden trinsen er masseløs og friksjonsfri  
 $J$  Friksjon  
 Horisontalkomponenten av kraften på sylindren fra underlaget



c) Akselerasjonen av loddet:

$$mg - T = ma$$

Newtons 2.lov på loddet

$$\tau_p = 2RT$$

Kraftmoment (def) på sylindren (momentakse i kontaktpunkt)

$$\tau_p = I_p \alpha$$

Kraftmomentlov (momentakse i kontaktpunkt)

$$I_p = I_{cm} + Md^2 = \frac{1}{2}MR^2 + MR^2 = \frac{3}{2}MR^2$$

Tregghetsmoment mht akse gjennom kontaktpunkt

$$a = 2R\alpha$$

Sammenheng mellom akselerasjon til snoren og vinkelakselerasjon

⇓

$$a = 2R\alpha = 2R \frac{\tau_p}{I_p} = 2R \frac{2RT}{\frac{3}{2}MR^2} = \frac{8T}{3M} = \frac{8(mg - ma)}{3M}$$

$$3Ma = 8mg - 8ma$$

$$(8m + 3M)a = 8mg$$

$$a = \frac{8mg}{8m + 3M} = \frac{1}{1 + \frac{3M}{8m}} g$$

d) Akselerasjonen av massesenteret av sylindren:

$$a = 2R\alpha$$

Sammenheng mellom akselerasjon til snoren og vinkelakselerasjon

$$a_{cm} = R\alpha$$

Sammenheng mellom akselerasjon til assesenter og vinkelakselerasjon

⇓

$$a_{cm} = \frac{1}{2}a = \frac{1}{2} \frac{1}{1 + \frac{3M}{8m}} g$$

e) Akselerasjonen av loddet:

Merk at relasjonen  $a = r \alpha$  ikke gjelder hvis hjulet glir mot underlaget.

Merk at kraftmomentloven  $\tau = I\alpha$  ikke kan benyttes om kontaktpunktet hvis sylindere glir.

$$\begin{array}{ll}
 T = Ma_{cm} & \text{Newtons 2.lov p\aa sylindere (horisontalt)} \\
 mg - T = ma & \text{Newtons 2.lov p\aa loddet} \\
 \tau_{cm} = RT & \text{Kraftmoment (def) p\aa sylindere (momentakse i massesenteret)} \\
 \tau_{cm} = I_{cm}\alpha & \text{Kraftmomentlov (momentakse i massesenteret)} \\
 I_{cm} = \frac{1}{2}MR^2 & \text{Tregghetsmoment mht akse i massesenteret} \\
 a = a_{cm} + R\alpha & \text{Sammenheng mellom } a, a_{cm} \text{ og vinkelakselerasjon}
 \end{array}$$

↓

$$a = a_{cm} + R\alpha = \frac{T}{M} + R \frac{\tau_{cm}}{I_{cm}} = \frac{T}{M} + R \frac{RT}{\frac{1}{2}MR^2} = \frac{T}{M} + \frac{2T}{M} = \frac{3T}{M} = \frac{3(mg - ma)}{M}$$

$$Ma = 3mg - 3ma$$

$$(3m + M)a = 3mg$$

$$a = \frac{3mg}{3m + M} = \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g$$

f) Akselerasjonen av massesenteret av sylindere:

$$\tau_{cm} = I_{cm}\alpha \quad \text{Kraftmomentlov (momentakse i massesenteret)}$$

↓

$$\alpha = \frac{\tau_{cm}}{I_{cm}} = \frac{RT}{\frac{1}{2}MR^2} = \frac{2T}{MR} = \frac{2Ma_{cm}}{MR} = \frac{2a_{cm}}{R}$$

$$a_{cm} = a - R\alpha = a - R \frac{2a_{cm}}{R} = a - 2a_{cm}$$

$$3a_{cm} = a$$

$$a_{cm} = \frac{1}{3}a = \frac{1}{3} \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g$$

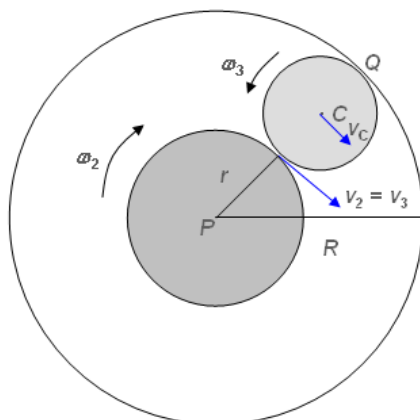
eller:

$$T = Ma_{cm} \quad \text{Newtons 2.lov p\aa sylindere}$$

↓

$$\begin{aligned}
 a_{cm} &= \frac{T}{M} = \frac{mg - ma}{M} = \frac{m}{M}(g - a) = \frac{m}{M} \left( g - \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g \right) = \frac{m}{M} \left( 1 - \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} \right) g \\
 &= \frac{m}{M} \left( \frac{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} - \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} \right) g = \frac{m}{M} \frac{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m} - 1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g = \frac{m}{M} \frac{\frac{1}{3} \frac{M}{m}}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g = \frac{1}{3} \frac{1}{1 + \frac{1}{3} \frac{M}{m}} g
 \end{aligned}$$

3.



Sammenfallende punkter (fellespunkt) mellom de to sylindrene  $S_2$  og  $S_3$  har samme hastighet. Sylinder  $S_3$  ruller (uten å gli) om kontaktpunktet  $Q$  mellom sylinder  $S_1$  og  $S_3$ .

- $v_2 = r\omega_2$       Hastighet til periferipunkt på sylinder  $S_2$
- $v_3 = v_2$       Hastighet til periferipunkt på sylinder  $S_3$  ( $S_3$  ruller uten å gli mot  $S_2$ )
- $v_Q = 0$        $S_3$  ruller uten å gli mot  $S_1$
- $v_C = \frac{1}{2}v_3$       Sykloide - prinsipp

a) Vinkelhastighet til sylinder  $S_3$ :

$$v_3 = v_2$$

$$(R-r)\omega_3 = r\omega_2$$

$$\omega_3 = \frac{r}{R-r}\omega_2$$

b) Vinkelhastighet til linjen  $PC$ :

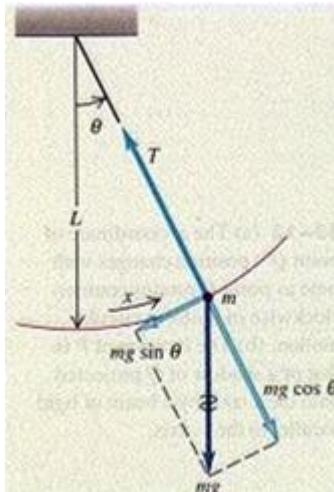
$$v_C = \frac{1}{2}v_3 = \frac{1}{2}v_2$$

$$\left(r + \frac{R-r}{2}\right)\omega_{PC} = \frac{1}{2}r\omega_2$$

$$\omega_{PC} = \frac{\frac{1}{2}r\omega_2}{r + \frac{R-r}{2}} = \frac{r}{R+r}\omega_2$$

4. Matematisk pendel:

a) Diff.lign. for en matematisk pendel:



$$F_{\text{tan}} = ma_{\text{tan}}$$

Newtons 2.lov tangentialt til banen

$$-mg \sin \theta = ma_{\text{tan}}$$

$$ma_{\text{tan}} + mg \sin \theta = 0$$

$$mL\alpha + mg \sin \theta = 0$$

$$mL\ddot{\theta} + mg \sin \theta = 0$$

$$L\ddot{\theta} + g \sin \theta = 0$$

For små vinkelutslag gjelder  $\sin \theta \approx \theta$

$$\underline{\underline{L\ddot{\theta} + g\theta = 0}}$$

Svingetid for en matematisk pendel:

$$L\ddot{\theta} + g\theta = 0$$

Diff.lign.

$$\theta = A \cos(\omega t + \varphi)$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

Generell løsning av diff.lign. , samt vinkelhastighet

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \underline{\underline{2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}}}$$

Svingetid

b) Svingetid for en matematisk pendel som et spesialtilfelle av en fysisk pendel:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{I}{mgd}} = 2\pi\sqrt{\frac{mL^2}{mgL}} = \underline{\underline{2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}}}$$